



Kolloquium zur Bachelorarbeit

Murat Gamsiz

## *“Eye-Tracking zur Analyse des Blickverhaltens der Menschen im Augmented-Reality “*

In dieser Arbeit wird analysiert, ob Menschen andere Personen besser nachvollziehen können, wenn Sie die Augenbewegungen von den Kontaktpersonen auf Ihrem Display sehen können. Die Interaktionen zwischen den Personen finden im Augmented Reality statt. Augmented Reality ist ein interaktives Erlebnis, das eine reale Umgebung und computergenerierte Inhalte mit 3D-Registrierung der virtuellen Inhalte und der realen Welt durch Posenverfolgung kombiniert. Um die Augenbewegungen der Menschen zu betrachten, wird ein Eyetracker verwendet. Ein Eyetracker ist ein Gerät, das die Augenbewegungen der Menschen zeigt und ggf. aufzeichnet. Dies kann verschiedene Aspekte der Aufmerksamkeit eines Benutzers beeinflussen, z.B. im Kontext einer Beratungssituation, wo zwei Menschen miteinander kommunizieren, mit dem Ziel, Hilfe zu leisten und zu bekommen. Eine Beispielanwendung wird entwickelt, um die Möglichkeit anzubieten mit dem Eyetracker zu arbeiten und um das Beispielszenario dieser Studie zu realisieren. Am Ende erfolgt eine Auswertung des Experiments und eine Auswertung der Ergebnisse.

**Donnerstag, 10.11.2022, 13:00 Uhr**

**Videokonferenz: BBB <https://webconf.tu-clausthal.de/b/mic-vte-9nt>**