



Kolloquium zur Masterarbeit

Marvin Stümmel

„Parallele Mesh Dezimierung auf der CPU“

Mesh Dezimierung ist ein Verfahren, bei dem aus vorgegebenen Meshes vereinfachte Meshes mit weniger Vertices und Dreiecken generiert werden. In dieser Arbeit werden zwei Ansätze für eine parallele Mesh Dezimierung vorgestellt. Zum einen über die Verwendung von parallelen Priority Queues, wobei durch Anpassungen die Qualität ähnlich bleibt. Zum anderen über die Verwendung von Multiple-Choice, wobei die Qualität sich ein wenig verschlechtert, aber die Laufzeit besser skaliert. Die Laufzeiten sind dabei mit GPU-basierten Methoden vergleichbar und die Verfahren funktionieren, ohne dass Parameter für verschiedene Meshes angepasst werden müssen.

Montag, 14. Februar 2022, 13:15 Uhr

Videokonferenz: BBB <https://webconf.tu-clausthal.de/b/mar-g85-skw-cpj>